

Troféu ASPBA

Regulamento geral 2011

A Associação de Pit Bikes do Algarve, doravante denominada de ASPBA, tem com objecto colaborar e orientar as organizações dos eventos e convívios de lazer e desportivos, relacionados com Pit Bikes e Mini MX. É constituída essencialmente por elementos ligados à actividade ou modalidade, é representada por o seu porta-voz, que deverá ser reconhecido e se declarar apto para o acto.

A ASPBA é uma associação não regular, não apresenta órgãos sociais, não se rege pelas regras dos clubes, ao que deverá ser considerada aos olhos da lei como uma comissão ou confraria.

O seu propósito é de observar e dar assessoria às organizações de eventos em que as Pit Bikes que desejem aliar a esta!

A ASPBA administra os resultados e divulga os eventos em que de algum modo se aliou. A sua maior obra é um troféu regional, tem como objectivo de proporcionar aos seus elementos, confrades a promoção dos eventos e o reconhecimento aos participantes o título que por direito aclamarão no final do ano.

Dos participantes no troféu ASPBA espera-se que observem os requisitos necessários, quer para poder participar como contribuir nos eventos, os que a ASPBA se alie.

De qualquer dos participantes espera um espírito de entreatajuda e colaboração para o bom desenrolar dos eventos.

Aos participantes será que interessem-se nos eventos a designar será solicitada uma contribuição de forma voluntária para a associação, resultante da sua entrada na mesma.

A ASPBA, no que à organização de eventos diz respeito, não é nem pode ser considerada como organizadora. Promover e ajudar as entidades ou edilidades que organizem ou realizem os eventos. Cabe a esta recomendar as cautelas devidas, a nível de segurança, prevenção e organização dos e dos participantes. A apresentação aos participantes do seu desempenho é seu propósito, assim como agrupar os diferentes intervenientes em classes. Em casos específicos e a convite da entidade organizadora, a administração do interior do evento possa ser tomada pela ASPBA.

As competências e responsabilidades da ASPBA perante a organizadora são apresentar os candidatos a participar nas respectivas classes, registar, pontuar, calcular a classificação das diferentes classes admitidas, por sua vez apresenta-las ou expor em local visível.

1. Direcção Desportiva

É um órgão **imprescindível** e **soberano**, que pode ser ou não ou recomendado pela ASPBA, ou da inteira responsabilidade de a entidade organizadora, cabendo-lhe todas as decisões quanto à parte desportiva do evento.

1.1) Quaisquer dúvidas ou esclarecimento devem ser apresentadas à direcção de prova este preferencialmente por escrito, no secretariado.

1.2) A Direcção será composta pelo **director Geral**, "porta voz da associação" este elemento não responde perante os participantes, ele é quem escolhe e dirige os elementos directamente relacionados com o desenrolar do evento. É quem elege o **director desportivo**, que tem como função o controlar o decurso dos actos decorrentes do evento; é ele quem decide quando começa e deve acabar.

À secretaria e a gestão de cronometragem é atribuída a responsável pela atribuição dos resultados dos participantes reconhecidos por esta.

1.3) A Secretaria do evento, cabe verificação documental e a aptidão de o candidato estar em posição de poder ou não de participar no evento.

1.4) A entrada na pista ou no percurso antes da direcção o determine, podendo incorrer na impossibilidade de ser desqualificado no troféu ASPBA. Isto no caso o participante já tenha efectuado essa manobra mais de uma vez.

1.5) A direcção de cronometragem / secretariado deverá apresentar o resultado dentro de 15 minutos após terminar o mesmo!

1.6) O Director desportivo pode pedir que se repita algum acto que se possa considerar de imperativo o seu esclarecimento.

1.7) Qualquer participante ou auxiliar pode confirmar o organograma que compõe a direcção do evento e não deverá importunar a direcção no decurso de uma manga.

Director geral		
Director desportivo	Gestor cronometragem	Secretariado
Comissários		

2. A Organização

É a entidade responsável pelo evento, que poderá estar a cargo de (Clube, Associação, Comissão, Edilidade, Empresa ou particular), não cabendo à ASPBA, a responsabilidade do mesmo.

2.1) Cada organização deverá providenciar os meios adequados para que se reúnam as condições ideais à realização dos eventos, nomeadamente licenças, seguros, comunicações e participações às autoridades, assim como o espaço do evento, sinalização do percurso, e seu traçado.

2.2) A divulgação do evento ao público em geral é a organização a gestora.

2.3) A exploração económica do evento é gerida pela organização.

2.4) Os reconhecimentos aos participantes e a distribuição de prémios são da inteira responsabilidade da organização.

3. Comissão de participantes.

São participantes que estão inscritos no evento e que a direcção os reconhece como eleitos para o cargo.

3.1) A Comissão será encarregue a prévia verificação de pista, para que qualquer anomalia que coloque em perigo os participantes, possa ser atempadamente resolvida. Nos casos em que tal não seja possível, a prova poderá, no pior dos casos, ser adiada ou anulada.

3.2) A direcção deverá ser dado conhecimento das recomendações e reparações observadas pela comissão de participantes, bem como informação possíveis pontos sensíveis, ou de cuidado acrescido, caso não seja possível a sua reparação.

4. Os participantes

São todos aqueles que se inscreveram atempadamente e cumprem todos requisitos previstos.

4.1) Todos os participantes maiores de idade ou encarregados de educação, no caso de menores, são os responsáveis máximos pela sua segurança e dos demais, no decorrer do evento dentro do recinto e nas deslocações fora da mesma.

4.2) O participante terá de conhecer o regulamento, e dar como aceite as condições nele mencionadas, e confirma estar por sua livre vontade, reconhece que está inteiramente por sua conta, e é conhecedor do risco na sua participação pode advir.

4.3) Ao participante será exigido um termo de responsabilidade, que pode ser facultado pela organização ou secretariado, .

5 Inscrição

A inscrição como participante em qualquer evento, é validada se o participante reconhecer o regulamento e apresentar os elementos exigidos.

5.1) Para poderem participar nos eventos, os interessados tem de inscrever-se, na hora, ou antecipadamente, recorrer à inscrição on-line, facultada em (www.bestlap.pt) e apresentar a fotocópia do B.I. e N.I.F., com uma antecedência mínima de 5 dias.

5.2) Só será permitido alinhar no evento os participantes previamente inscritos, que apresentem os requisitos técnicos e equipamento de segurança obrigatório.

5.3) Aos participantes que não apresentem todos os requisitos de segurança será vedado o acesso ao evento.

5.4) Os participantes menores de idade têm de apresentar um termo de responsabilidade devidamente preenchido e reconhecido pelos seus pais/tutor.

5.5) Os participantes maiores de idade deverão, igualmente, apresentar um termo de responsabilidade devidamente preenchido.

6 Equipamento.

O equipamento de segurança é obrigatório a todos participantes

6.1) Todos os participantes para poder alinhar, terão de apresentar antes do inicio com equipamento de segurança obrigatório, **capacete integral, óculos, luvas e botas** por cima do tornozelo.

6.2) Todo o restante equipamento de protecção é facultativo, mas aconselhado, em especial, nas classes de iniciação.

6.3) Participantes com vestuário curto são obrigados a utilizar joelheira / cotovelleiras, consoante o equipamento exibido.

7 Participantes por Classes

7.1) Classe "A" **Infantis** (até 10 anos, 50cc)

Classe "A", **Infantis**, motocicletas 50cc, reservada a participantes com idades compreendidas entre os 5 e os 10 anos. (será considerada a idade no momento da inscrição / 1º evento).

7.1.1) Motociclos de 2 rodas, com motores 2 tempos com ou sem caixa de velocidades, com cilindrada até **50cc**, exclusivamente motores **arrefecidos a ar**. O diâmetro máximo das rodas é **12"** na **frente** e **10"** **atrás** e o peso máximo **45Kg**.

7.1.2) Motociclos de 2 rodas com motores 4 tempos com ou sem caixa de velocidades, a cilindrada limite são 50cc. O diâmetro das rodas é igualmente ao ponto 7.1.1.

7.1.3) Infantis com motos refrigeradas a Líquido competem na Classe **Cadetes**.

7.2) Classe "B", Cadetes (até 14 anos, 50cc + pit bike)

Classe "B", **Cadetes**, motocicletas 50cc 2T e Pit Bikes até 140cc, destinada a participantes com idades compreendidas entre os 9 e os 14 anos, inclusive. (Será considerada a idade no momento da inscrição / 1º evento).

7.2.1) Motociclos de 2 rodas, com motores **2** tempos, **c/s caixa** até **50cc**, refrigeração indiferente. O diâmetro máximo das, rodas é **14"** na frente **12"** atrás, peso máximo **60kg**.

7.2.2) Motociclos de 2 rodas, com motores **4** tempos, c/s caixa até **140cc**, arrefecido a **ar**. O diâmetro das rodas são igualmente ao ponto 7.2.1., e peso máximo **75kg**.

7.2.3) Os **Infantis** com motos **50cc** arrefecidas por **líquido** competem nesta classe **independentemente da idade**.

7.2.4) Os motociclos com motor 2 tempos e arrefecidas a ar podem apresentar uma cilindrada extra de mais 50%, desde que em dados técnicos não apresente mais de 9cv.

7.2.5) Qualquer participante que se inscreva nos **infantis** e troque a sua moto por uma moto com as características de moto acima indicada, passa a ser classificado como **Cadete**, e recomeça a pontuar, será lhe atribuído pontos referente à sua classificação equivalentes ao último lugar nas corridas em que tenha participado.

7.2.5.1) Na situação extraordinária de um caso em que mais que um participante infantil mude de classe, o critério será o mesmo, mas a atribuição dos pontos será baseada na sua classificação, e será atribuído deste modo: Último para a classificação mais baixa, penúltimo para classificação acima, e assim sucessivamente.

7.3) Classe "C" MMX2 (pit bike <140cc)

Classe "C", **MMX2**, Pit Bikes até 140cc, aberta a participantes de todas as idades, ou com participação na Elite em 2009 e 2010 e não tenha se apresentante nas tabelas de classificação acima do 5º lugar final, ou que não tenha subido ao pódio mais de 2 vezes na classe Open nos últimos 3 anos. A piloto que é a pela 1ª vez o critério será cilindrada da motorização existente no seu motociclo!

7.3.1) Motociclos com cilindrada **até 140cc**, de 2 rodas, com motor horizontal cilindrada superior a 50cc a **4** tempos refrigerados a ar, e ou óleo, com ou sem caixa de velocidades, esta excluídos motociclos 2 Tempos.

7.3.2) Tamanho máximo das rodas admitido é de **14"** á **frente** e **12"** **atrás**.

7.3.3) O limite de cilindrada é **140cc** para o motor de **2 válvulas** arrefecido a ar.

7.3.4) O limite de cilindrada é **125cc** para o motor **3** e **4 válvulas** ou arrefecido a **líquido**.

7.3.5) Os **motores** têm de ser obrigatoriamente de cilindro **horizontal**.

7.4) Classe "D" MMX1 (pit bike > 140cc)

Classe "D", **MMX1**, Pit Bikes com mais de 140cc, aberta a participantes de todas as idades, único critério para inscrição na classe a motorização superior a 140cc.

7.4.1) Motociclos de 2 rodas, com motor horizontal cilindrada superior a 140cc a 4 tempos refrigerados a ar, e ou óleo, com ou sem caixa de velocidades, esta excluídos motociclos 2 Tempos.

7.4.2) Tamanho máximo das rodas admitido é de **14"** á frente e **12"** atrás.

7.4.3) O limite de cilindrada é **200cc** para o motor de **2 válvulas** arrefecido a ar.

7.4.4) O limite de cilindrada é **150cc** para o motor **3 e 4 válvulas** ou arrefecido a **líquido**.

7.4.5) Os **motores** têm de ser obrigatoriamente de cilindro **horizontal**.

7.5) Classe "E" Clássicas (50cc nacionais)

Classe "E" **Clássicas**, limitada a participantes, com **motociclos nacionais clássicos**. Os regulamentados e critérios para os motociclos é o seguinte:

7.5.1) Motociclos de 2 rodas com cilindrada **50cc** e motores a **2 tempos**, arrefecidos a **ar!**

7.5.2) A **tolerância** máxima á cilindrada é de **10%**.

7.5.3) Terão de ser do tipo **Vintage**, ao Estilo anos 70/80, no estilo nacional da época.

7.5.4) Na travagem é obrigatória a utilização de **tambor** com maxilas, (excluído discos)!

7.5.5) A forqueta terá de ser a **convencional** (não é admitidas forquetas invertidas)!

7.5.6) O sistema de amortecimento posterior devera ser por **2 amortecedores**, poderá ainda ser utilizado o sistema cantilever, ou similar (excluído o sistema de links).

7.5.7) Pode ainda ser considerada opções mistas de componentes clássicos em chassis mais actuais, incluindo componentes acima descritos.

7.5.8) Aos motociclos que não apresente as característica acima descritas serão avaliados, a fim de poderem participar ou não nesta classe.

7.6) Classe "F" Livre (derivadas das classicas, 50cc, pit bikes e 125cc 4T)

Classe "F", **Livre**, limitada a participantes, **não inscritos** nas classes MMX1 MMX2. Os regulamentados e critérios para os motociclos é baseado nos motores e nas dimensões das rodas, frente e na posterior, apresentem-se as seguintes características.

7.5.1) Motociclos denominados de **Pit Bikes**, motores **4** tempos com cilindrada **até 160cc**, 2 válvulas, e ou **125cc** de 3 ou 4 válvulas, indiferente a disposição do cilindro, e **arrefecidos a ar** e (ou) óleo! As rodas podem ter dimensões até 17"/14".

7.5.2) Motociclos, a **4** Tempos, com cilindrada **até 125cc**, indiferente o número de válvulas ou cilindros, e **arrefecidos a ar** e (ou) óleo! Dimensões das rodas Até 19"/ 17".

7.5.3) Motociclos a **2 tempos**, arrefecidos **ar**, **derivados** obrigatoriamente de **50cc** clássicas, não à limite de cilindrada! Rodas podem ir até 21 / 18".

7.5.4) Motores **2 tempos** refrigeradas a **líquido** terão de cilindrada máxima **65cc**. A dimensão máxima das rodas é 17" / 14".

7.5.5) Motociclos que não se enquadrem em nenhuma das alíneas anteriores, serão sujeitos a aprovação, e será obrigatoriamente com rodas **17"** / **14"**, ou menores. A potência específica do motor terá de ter prestações equivalentes às motorizações da classe, valor referência é de 13/17cvs. Fica condicionado a 1 única participação esporádica.

7.5.7) Esta classe será disputada numa única manga!

§ Único) A fórmula para verificar a cilindrada é: $V = \pi \times (R^2) \times H$ (pi vezes raio ao quadrado vezes a altura é igual á cilindrada em centímetros cúbicos).

8) Segurança

Seguro de acidentes pessoal

Para poder usufruir do seguro de acidentes, ou o é possuidor deste seguro, ou será necessário que se inscreveram com uma antecedência mínima de 5 dias, este seguro terá as coberturas mínimas! Todos os participantes que se inscreveram após este período terão de se auto responsabilizar de o não por qualquer de acidentes ocorrido. Pois a organizadora não se responsabiliza por danos advenham da sua participação.

Verificações (geral).

É verificado se os participantes correspondem aos requisitos previstos.

- 8.1) É verificado se trata de **inscritos** atempadamente e devidamente.
- 8.2) O Equipamento de segurança exigido: **capacete integral, óculos, luvas e botas.**
- 8.3) Os motociclos e respectivas **classes.**
- 8.4) O diâmetro das **rodas.**
- 8.5) **Cilindrada** máxima por classe (indicação do fabricante).
- 8.6) As motas apresentam sistema de **travagem** operacional.
- 8.7) As motas dispõem de sistema de **corte de corrente** (STOP).
- 8.8) As motas dispõem de pedal de **arranque** ou sistema de arranque eléctrico.
- 8.9) As motas não apresentam **mànetes** pontiagudas ou outros elementos cortantes.
- 8.10) As motas dispõem de esponjas ou elementos de **protecção de guiador.**
- 8.11) Se o sistema de escape está completo, e não emite **som em excesso.**
- 8.12) Apresentar **números** na parte **frontal** e ambas **laterais** com mais de 8 cm altura por 1cm largura com um fundo limpo e com bom contraste.

9.) Duração.

As mangas são todas num **mínimo de 12** minutos e **máximo de 20** minutos mais 2 voltas, podendo ser 2 mangas ou por eliminatórias com uma final.

- 9.1) Todas as classes disputam **duas mangas**, excluindo a classe E
- 9.2) Em qualquer classe, quando apresentem **mais de 16 participantes**, é realizado mangas de apuramento.
- 9.3) Terá de existir um **intervalo** mínimo de **30** minutos ente cada manga.

10.) O Troféu

Será composto por **duas mangas** para qualquer classes, que podem correr anexadas a outra classe dependendo do número de participantes.

- 10.1) A classificação a atribuir será de um máximo de **25 pontos por manga** de acordo com a tabela do (ponto12) ou será duplicado em caso de super final.
- 10.2) O troféu decorre em exclusivo dentro do perímetro estipulado (balizado).
- 10.3) O início, e final, ou caso de interrupção é dado pelo director.
- 10.4) Qualquer problema ou situação irregular que ocorra no decurso do mesmo fica sujeita a confirmação por parte dos directores.

10.5) É declarado vencedor da classe quem for o mais lesto, sem ter efectuado manobras não prevista ao troféu, e após ser mostrada bandeira xadrez, na linha definida como chegada.

10.6) Os restantes participantes serão ordenados conforme a sua posição após passagem do primeiro.

10.7) Qualquer participante que tenha cumprido **50%** do programa, será classificado, desde transponha a linha em que a bandeira de xadrez é exibida.

10.7.1) Quem **não cumpra 50%** do percurso ou **não transponha a linha** em que a bandeira de xadrez é exibida, é considerado não qualificado.

11) Número de participantes

Condições gerais para a realização de uma classe.

11.1) Para poder existir uma classe tem de existir um **mínimo de 2** participantes.

11.2) Quando não existe **10 participantes** por classe serão anexos a outra classe idêntica ou similar.

11.3) Quando entre **duas classes** não exista um mínimo de **5 participantes** cabe a organização deliberar se existira a participação no evento, e como a denominará.

11.4) Quando numa classe o número de participantes seja superior a 16 e inferior a 28, é efectuado 2 mangas ($8 + x / 8 + x$) e de cada manga são apurados **7** participantes, e os restantes realizam mais uma manga de **repescagem** para apurar mais **3** participantes, será disputada duas mangas com **17** participantes.

11.4.1) Quando numa classe o número de participantes e superior a **28** e inferior a **40** participantes é efectuado 3 mangas ($8 + x / 8 + x / 8 + x$) e de cada manga são apurados **5** participantes, e os restantes realizam mais uma manga de repescagem para apurar mais **2** participantes, será disputada duas mangas com **17** participantes.

11.4.2) Quando exista mais de **40** participantes, o critério a aplicar é o de **Super Final** e os **pontos** serão **duplicados**, o número de participantes presentes na grelha será de **18** elementos.

12.) Pontuação

Por manga é atribuído pontos da seguinte forma:

1º Classificado	25 Pontos	-	2º Classificado	20 Pontos
3º Classificado	16 Pontos	-	4º Classificado	13 Pontos
5º Classificado	11 Pontos	-	6º Classificado	10 Pontos
7º Classificado	9 Pontos	-	8º Classificado	8 Pontos
9º Classificado	7 Pontos	-	10º Classificado	6 Pontos
11º Classificado	5 Pontos	-	12º Classificado	4 Pontos
13º Classificado	3 Pontos	-	14º Classificado	2 Pontos
15º Classificado	1 Ponto			

Em caso de uma final a pontuação será duplicada.

12.1) No caso de igualdade pontual e de classificação igual, no fim é declarado vitorioso o ultimo a obter o melhor resultado.

12.2) E quando a igualdade pontual existe mas classificação desigual é atribuído com vencedor o que apresentar uma melhor posição.

12.3) Em qualquer evento, a pontuação a atribuir será a resultante do número de mangas, num mínimo de 25 pontos ao primeiro classificado por manga, e um máximo de 50 pontos pelo conjunto duas. Excluindo a classe livres.

12.4) Quando um evento não se realize na sua totalidade, cabe à direcção deliberar num espaço de 24 horas, se será atribuído pontuação ou não após este tempo a decisão será irrevogável.

13 Prémios

13.1) Classe "A" **Infantis**, "troféus" até ao terceiro Classificado e "medalhas" para os restantes participantes.

13.2) Classe "B" **Cadetes**, "troféus" até ao terceiro Classificado e "medalhas" para os restantes participantes.

13.3) Classe "C" **MMX2** "troféus" até ao terceiro classificado, para mangas com o mínimo de 5 participantes.

13.4) Classe "D" **MMX1** "troféus" até ao terceiro classificado, para mangas com o mínimo de 5 participantes.

13.5) Classe "E" **Clássicas** "troféus ou premio" até ao terceiro classificado, para mangas com o mínimo de 5 participantes

13.6) Classe "C" **Livres** "Premio não regulamentado" até ao terceiro classificado, para mangas com o mínimo de 5 participantes

13.7) Quando comparecerem mais de **16 participantes**, será atribuído troféus ou medalha até ao **quinto** classificado.

13.8) Quando se apresentem **mais de 30** participantes será **atribuído "medalha"** até ao **10º** classificado.

13.9) As classes, tem direito a reconhecimento **segundo e terceiro** classificados, quando comparecerem **5** ou mais participantes.

13.8) Sempre que comparecerem um número **inferior a 5** participantes a organizadora só tem de atribuir uma **lembrança ao 1º** classificado ou simplesmente anexar a classe a outra classe.

13.9) Será sempre e exclusiva **responsabilidade da organização a atribuição de lembranças**, que não será obrigatoriamente uma taça ou medalha de metal, ou outro material, podendo optar por outras formas de premiar, que será sempre do critério desta!

13.10) A indelicadeza ou **desprezo** por um prémio pode ser **considerado** pela ASPBA como um acto de agressão, imoral e **desrespeitador**, e sancionar o participante!

14 Classificação Final

14.1) Classificação final será o resultado dos pontos amealhados ao longo do Troféu na classe em que se inscreveu, e que no final não será descartado qualquer resultado.

14.2) Em caso de empate será atribuído o título ao participante que tenha obtido o maior número de vitórias.

14.3) Caso o empate persista será o ranking, maior número de pódios. (Ranking: 1º = 3 pontos, 2º = 2 pontos e 3º = 1 ponto).

14.3.1) O Ranking poderá ser usado no futuro para definição do participante!

14.4) Em caso que persiste de empate pontual o segundo critério será o de quem na última ronda obteve o melhor resultado.

15 Título e numeração

15.1) Campeão aquele que obteve o maior numero de pontos.

15.2) Vice-campeão aquele que obteve o maior número de pontos a seguir ao campeão.

15.3) 3º Classificado o que obteve o maior numero de pontos a seguir ao vice-campeão.

15.4) Atribuição de números é reservada à ASPBA, mas proposta pelos participantes.

16.) Lugar na grelha

16.1) Será efectuada nas sessões de reconhecimento e treino a contagem da melhor volta a qual servirá para de base para a chamada para a grelha de partida!.

16.2) A partir do segundo evento é chamado pela posição que detêm no troféu. Sempre que não seja possível verificar quem tem a melhor volta!

16.3) Todos os restantes participantes que se inscrevam após a realização de um ou mais eventos Troféu, ocupam de acordo com a sua inscrição o lugar correspondente, caso não seja possível apurar o tempo durante os treinos!

17 Equipas.

17.1) Considera-se integrantes numa equipa, os participantes e auxiliares de equipa (mecânicos, encarregados de educação, simpatizantes da mesma).

17.2) Os participantes podem ter auxiliares junto à pista mas **NÃO DENTRO DESTA.**

17.3) As equipas cujos elementos, que por motivos diversos e alheios ao bom desenrolar da corrida, ocupem a pista dificultando ou penalizando a passagem de outros participantes, **incorrem de sanções**, que podem ir desde avisos verbais ou escritos, penalizações pontuais ou mesmo, nos casos mais graves, à desqualificação do participante.

17.4) Cada equipa é máximo responsável pelos seus bens materiais enquanto estiverem dentro dos recintos dos eventos. A ASPBA assim como a entidade organizadora recusa terminantemente qualquer responsabilidade por material extraviado ou eventualmente furto.

18 Sinalética com Bandeiras

A sinalética será efectuada com bandeiras de diversas cores, as quais significa:

18.1) Amarela – Perigo, abrande não é permitido ultrapassar o participante que segue á sua frente, se este se mantiver em andamento.

18.1.1) Não deve no entanto parar, mantendo apenas um ritmo mais cauteloso.

18.1.2) Caso ocorra alguma ultrapassagem depois da primeira bandeira apresentada, terá de restituir a posição anterior.

Caso não o faça ocorre numa penalização tipo "stop and go" de 5 Segundos ou numa penalização de um lugar no fim da manga. O local preferencial para o stop / go será a linha de meta, ou grelha de partida.

18.2) Vermelha – o evento foi **suspenso ou terminou**, os participantes devem abandonar a pista e aguardar pela decisão da direcção de prova.

18.2.1) Bandeira vermelha, significa que o percurso se encontra vedado aos participantes.

18.2.2) Caso se tenha cumprido 50% do tempo previsto é dado como terminado!

18.2.3) Caso não se tenha atingido 50% do previsto, tem de se recomeçar de novo.

18.3) Negra – a prova **terminou** para o participante que lhe é **mostrada.**

18.3.1) Entrou em contradição com o regulamento.

18.3.2) Efectuou + de 2 falsos arranques.

18.3.3) A sua conduta dentro da pista está pondo os demais participantes em perigo.

18.4) Azul – deve ceder passagem ao (s) participante (s) que o persegue.

18.5) Verde – O percurso está aberta pode circular!

18.6) **Xadrez – fim** do evento.

19 Sinalética com placas

A sinalética será efectuada com sinais rígidos, os quais significam:

19.1) **30"** – Faltam menos de 30 Segundos para o início.

19.2) **5"**. – Falta menos de 5 Segundos pode iniciar-se qualquer instante.

19.3) **2 V** – Faltam duas voltas para que seja exibida a bandeira!

19.4) **1 V** – última volta.

20) Grelha e Pré Grelha

>>

20.1) **Grelha**, Linha de partida, composta ou não por barreira, em que o arranque é dado por queda da barreira, ou por bandeira.

20.2) **Formação de grelha** deve ser antecedida do pré grelha, e será feita por chamada um a um a cada participante, sendo que o este ao ser chamado deve ocupar o lugar que melhor lhe convier.

20.3) Formação de pré grelha é vital para os participantes, ser chamados desta para poder alinhar.

20.4) Os participantes que não se encontrem no pré grelha até **2 minutos** antes da partida, e seja feita a sua chamada **perdem a oportunidade** de escolha o seu lugar, ocupando um lugar disponível, sem opção a recurso.

21) Reclamações

As reclamações dos participantes têm obrigatoriamente de ser apresentadas por escrito.

21.1) As reclamações a apresentar tem de ser expostas até 1 hora após o final do acto.

21.2) **Reclamações** de ordem **técnica** terão de ser acompanhadas por caução em cheque ou dinheiro, no valor de 100,00€, e a sua restituição só será efectiva caso se comprove o reclamado. (Nota: só será verificado, numero de válvulas ou cilindrada)

21.2.1) Caso **não se verifique** qualquer irregularidade, o participante inspeccionado **recebe 50%** do valor da **caução**, embora a montagem do material fique a seu cargo.

§ **UNICO** § Não invalida uma prévia discussão com a direcção do Evento onde se espera fazer prevalecer o bom senso.

22) Sanções.

22.1) Só será tomadas decisões pela direcção, aquelas que encontrem descritas no regulamento.

22.2) Todas as decisões que não consista no regulamento implica a realização de uma assembleia do conselho jurídico e só será apresentada 48 a 96 horas após a reclamação.

22.3) Existem os seguintes sanções:

Aviso e nunca superiores a 3 ao longo da temporada, não resulta em penalizações.

Ligeira, penalização pode ser uma pequena, penalizando em tempo desde 5 a 30" numa manga!

Moderada, são sanções que são tomadas pela ASPBA, mínimo de 3 elementos e pode ser em tempo mínimo de 1 minuto ou perca de um lugar e no máximo atribuição do último lugar, e determinada manga.

Grave e muito grave São situações estranhas e anomalias à modalidade! Como insultos, ameaças ou atentados à integridade física, de participantes ou elementos da organização, direcção!

Será tomada em conjunto e votada pelo mínimo de director mais 3 elementos da ASPBA, pode ter carácter de urgência e será anunciada num período inferior a 48Horas. A sanção mínima é a desclassificação na manga em que o participante ou elementos identificados como pertencentes à equipa se envolveram em distúrbios! E no máximo ser banido do troféu!

§ UNICO Para proceder a uma sanção moderada, grave ou muito grave são necessário a presença do director geral mais um elemento da direcção e um participante!